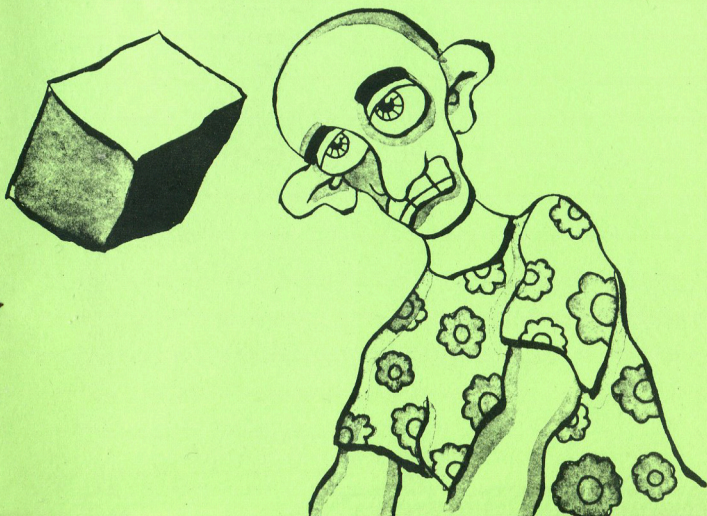


Quadrado

9

Futcube

RICARDO AGFERR



- 1 Parabéns a Você
Arlindo Fagundes
- 2 O Bonsai Gigante
Pedro Moraes
- 3 As Aventuras
do Fim do Episódio
Lewis Trondheim & Frank le Gall
- 4 Voyeur
Rui Ricardo
- 5 Imbroglia
Lewis Trondheim
- 6 Aqui, à Terra
Paulo Patrício & Mário Moura
- 7 Sem Ressentimentos
José Carlos Fernandes
- 8 A Sorte do Samurai
Ricardo Figueira
- 9 Futcube
Ricardo Agferr
- 10 O Canapé Humano
Paulo Patrício
- 11 Senti-a no Braço
Vale da Silva & Pedro Pires
- 12 Satélites
José Carlos Fernandes
- 13 ...

Futcube

RICARDO AGFERR



Preço
390\$00

Ricardo Agferr nasceu em 1971, na cidade de Belém do Pará, no Brasil. Actualmente vive em Coimbra, onde frequenta o último ano da Licenciatura em Pintura Artística, na Escola Superior de Tecnologias Artísticas. Nos anos mais recentes tem participado com bastante sucesso nos mais importantes concursos de banda desenhada que se efectuam em Portugal, tendo conquistado prémios em Loulé, Amadora, Sobreda e Matosinhos.



Futcube

RICARDO AGFERR



Copyrights etc.

Quadrado No. 9, Outubro 1997

Publicado por Associação Salão
Internacional de Banda
Desenhada do Porto

Endereço Apartado 4122,
4460 Senhora da Hora,
Portugal

e-mail com@interzona.pt

URL <http://www.interzona.pt/sibdp>

Editor Pedro Cleto

Impressão e Acabamento Litogaia
(02) 7533352

Depósito Legal 104027/96
ISBN 972-97109-8-8

Design José Rui Fernandes
e Susana Paiva @ Duo Design
(02) 9538531

Tipografia Matrix e Matrix Script
(Emigre: Zuzana Licko);
FF Meta+ (FontFont: Erik
Spiekermann)

Copyright © 1997 Ricardo Agferr e ASIBDP

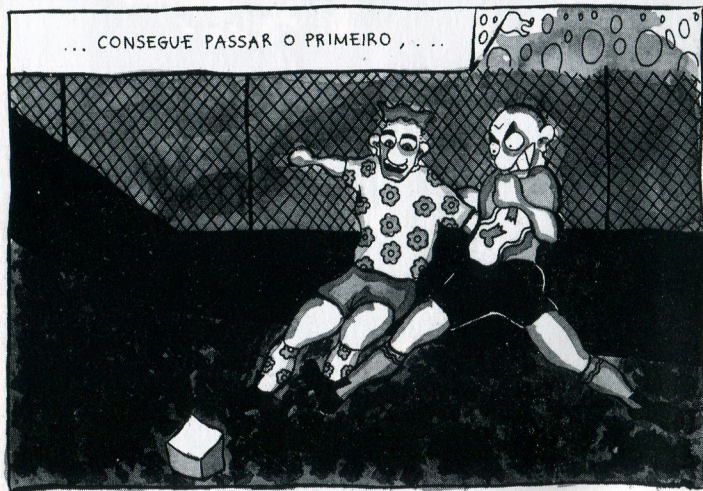
NO PÚBLICO SÃO VISÍVEIS OS MOMENTOS DE QUIETUDE E
ENCANTAMENTO AFINADOS PELA EXCELENTE TÉCNICA DO
JOGADOR DIFENOXILATO - A ESTRELA DO JOGO .



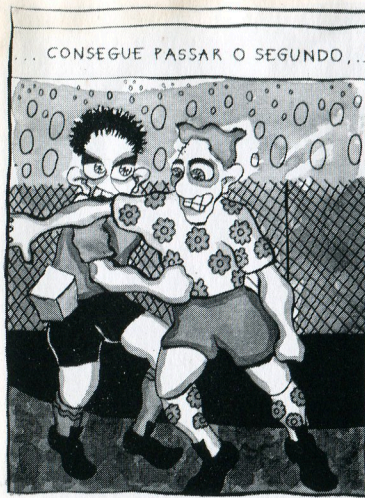
COM VÁRIAS SIMULAÇÕES MINUCIOSAS E BEM
EXECUTADAS, DIFENOXILATO ...



... CONSEGUE PASSAR O PRIMEIRO, ...



... CONSEGUE PASSAR O SEGUNDO, ...

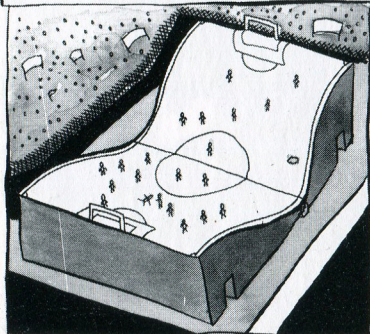


... CONSEGUE PASSAR
O TERCEIRO, ...

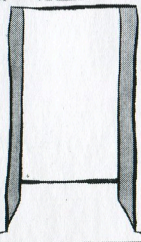




E COM O JOGO SUSPENSO, ENTRAMOS NOS DERRADEIROS MINUTOS DESTA MAGNÍFICA FINAL DE FUTCUBE, ENTRE AS EQUIPAS DO ATLÉTICO DAS FLORES E O DESPORTIVO QUEBRA OSSOS. DESDE O INÍCIO DO JOGO QUE O ATLÉTICO DAS FLORES JOGA COM MENOS UM ELEMENTO.



BALNEÁRIO
E VISITANTE



TRATA-SE DO GUARDA-REDES CETILPIRIDÍNIO QUE ESTÁ PERDIDO NO INTERIOR DO BALNEÁRIO DA EQUIPA VISITANTE E NÃO CONSEGUE SAIR, POR ESTAS INSTALAÇÕES TEREM A FORMA DE UM LABIRINTO.

ACHO QUE
ESTOU PERDIDO.



ENQUANTO CETILPIRIDÍNIO PROCURA DESESPERADAMENTE A SAÍDA, DIFENOXILATO CONTINUA LÍVIDO E EXAURIDO SOBRE A RELVA.

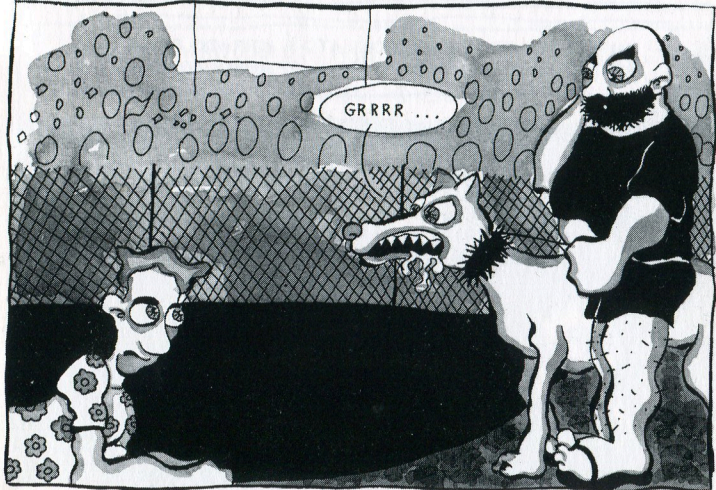
MEU DEUS!
ESTOU MESMO PERDIDO.



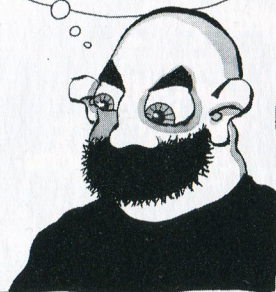
Aiii...



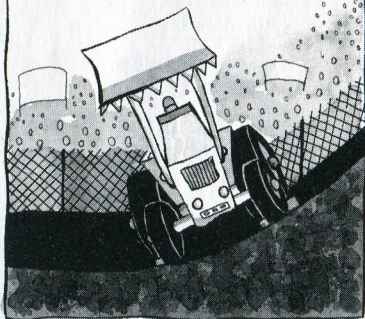
GRRRR...



O TIPO NÃO DEVE ESTAR
A FAZER RONHA . AFINAL,
A CACETADA FOI GRANDE.



BENÉVOLO, O ÁRBITRO MANDA
ENTRAR A " MACA "

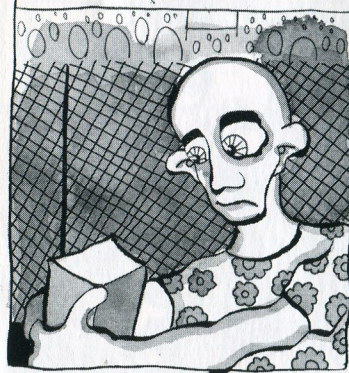


IMPETUOSAMENTE , DIFENOXILATO É ATIRADO PARA
DENTRO DA PÁ FICANDO AINDA MAIS DESARTICULADO .

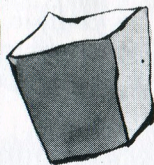
ESTA ERVA PARECE QUE
ESTÁ MUITO PISADA .



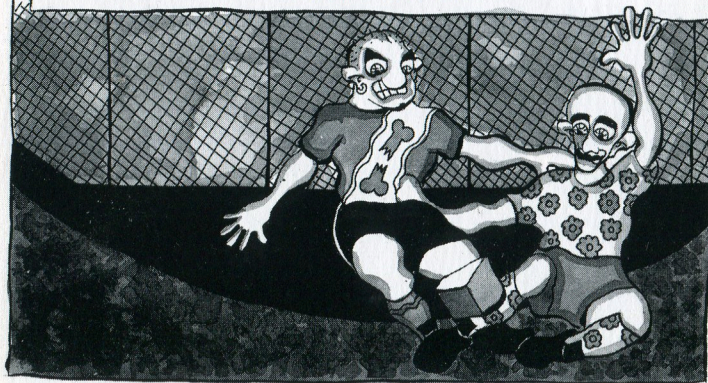
RAPIDAMENTE O ÁRBITRO MANDA
COLOCAR O CUBO NO LUGAR ONDE
DIFENOXILATO SOFREU A FALTA .



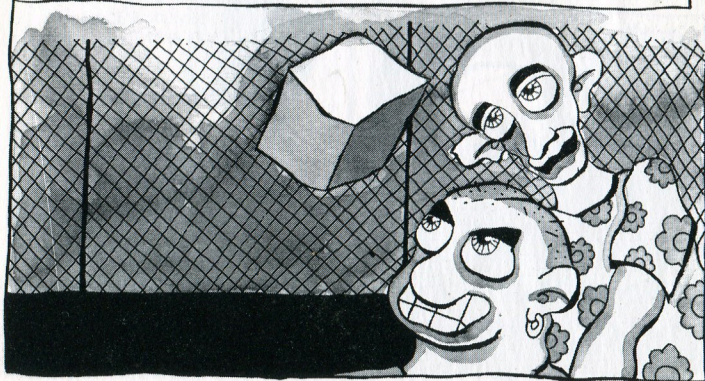
E O JOGO
RECOMEÇA .



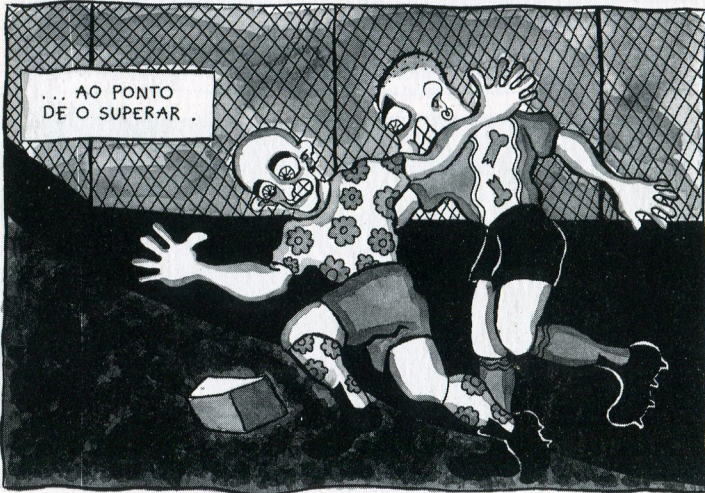
CABE AGORA AO JOGADOR MAIS IMBERBE E FRÁGIL DO ATLÉTICO
DAS FLORES , DIMETILAMINO , ENFRENTAR O INEXPUGNÁVEL
E LÚGUBRE NIMESULINE .



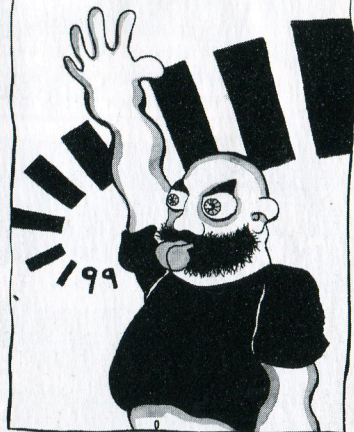
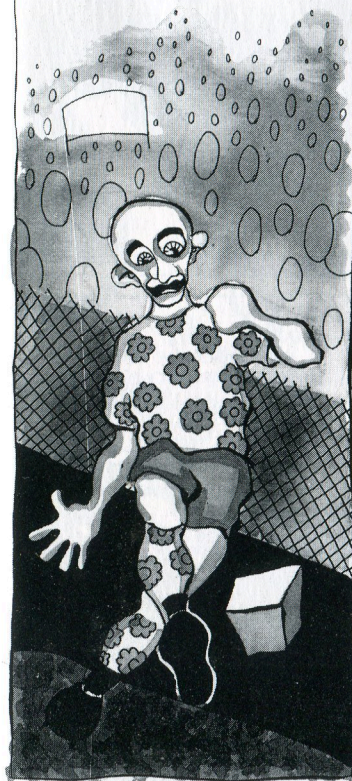
E COM AUDÁCIA E MUITO ESFORÇO, DIMETILAMINO SUSTENTA O FAVORITISMO DE NIMESULINE ...

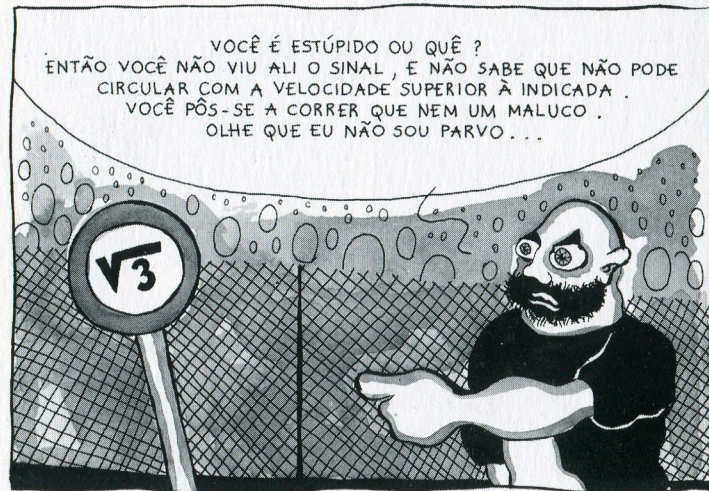


... AO PONTO DE O SUPERAR .

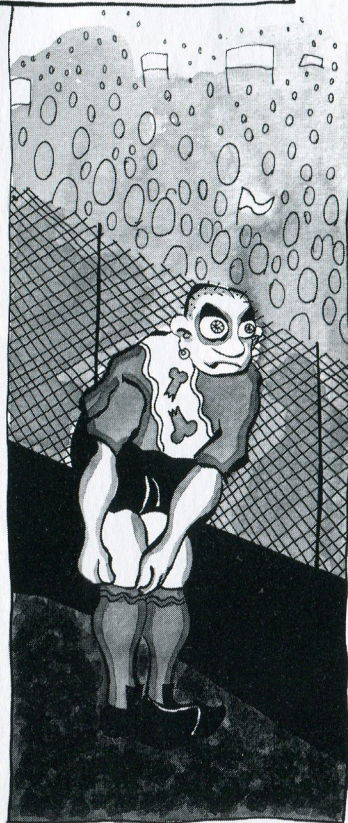


ABENÇOADO POR UM PODER SUBLIME, DIMETILAMINO ISOLA-SE DESTEMIDAMENTE TORNANDO-SE INDELEVEI . . .





ENQUANTO DIMETILAMINO TENTA DIGERIR O
ATABALHOADO SERMÃO CONCEBIDO PELO ÁRBITRO,
NIMESULINE VAI-SE PREPARANDO PARA INICIAR AS TRÊS
FASES DO LIVRE DIRECTO .



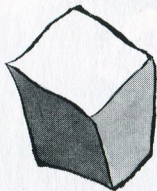


PRIMEIRA FASE : UMA
ENÉRGICA CORRIDA .

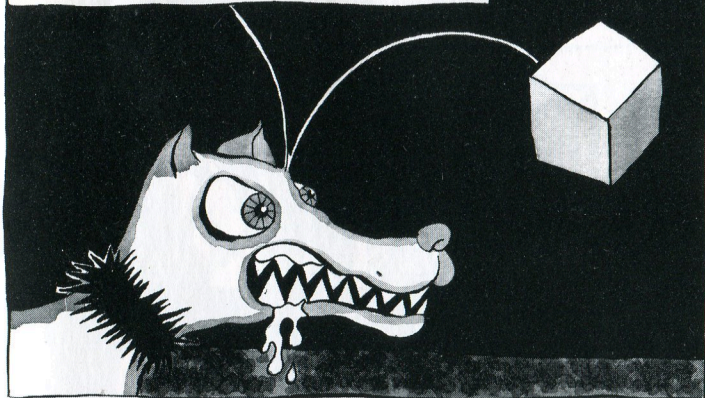
SEGUNDA FASE : UM
POTENTE PONTAPÉ .



TERCEIRA E ÚLTIMA
FASE : ... " E SEJA O
QUE DEUS QUISER ! "



NUMA TRAJECTÓRIA OBSTINADA , O CUBO
BATE NO CÃO E RESSALTA .

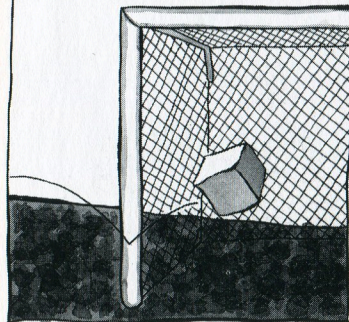


BATE NA OVELHA ,
RESSALTA , E ...



ESTA ERVA PARECE QUE
ESTÁ MUITO PISADA .

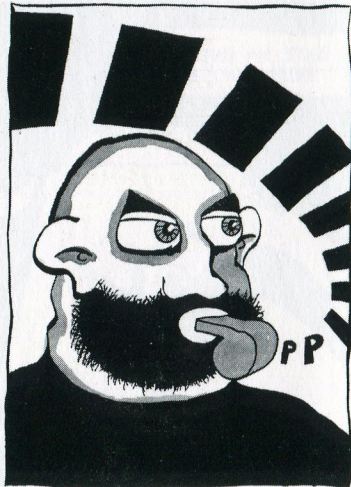
E COM TANTOS RESSALTOS
INCOERENTES, O CUBO
ACABA POR ENTRAR
NA BALIZA.



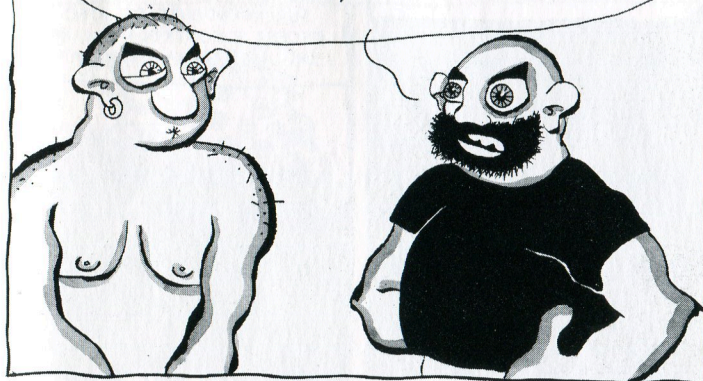
É GOLO.



EUFÓRICO, NIMESULINE FESTEJA
DE UMA FORMA ESTRANHA.



VOCÊ É ESTÚPIDO OU QUÊ ?
ENTÃO VOCÊ QUER FAZER DISTO UM CAMPO DE NUDISTAS !?
OLHE QUE EU NÃO SOU PARVO .
E PARA VOCÊ APRENDER , VOU SOLTAR O " BOMBOCAS " .



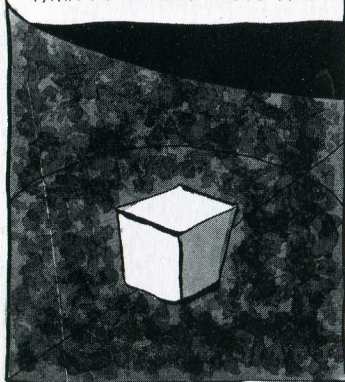
AO PASSO QUE NIMESULINE
É EXPULSO DO CAMPO , ...



... DIFENOXILATO QUASE
IRRECONHECÍVEL , PREPARA-SE
PARA REENTRAR NO JOGO .



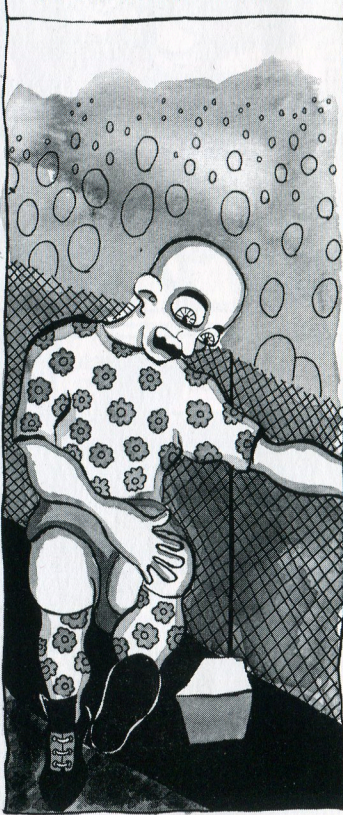
DEPOIS DE EXTINTA A CONFUSÃO,
O ATLÉTICO DAS FLORES DISPÕE
DA SUA ÚLTIMA OPORTUNIDADE
PARA ALTERAR O RESULTADO .



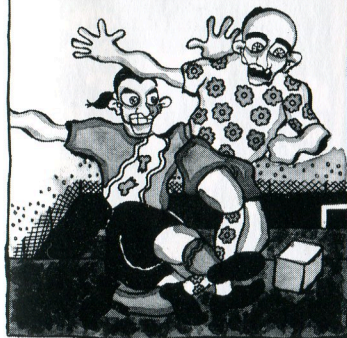
E NÃO PERDE TEMPO .
NUM ÁPICE , ASCÓRBICO
CHUTA PARA DIMETILAMINO.



DIMETILAMINO, A REVELAÇÃO
SURPREENDENTE DO JOGO ,
RECEBE E CONTROLA O CUBO
DE UMA FORMA EXEMPLAR .



INDÚCTIL E ABSORTO NO GOLO ,DIMETILAMINO CONSEGUE LUDIBRIAR
O DEFESA E ENTRAR NA GRANDE ÁREA ADVERSÁRIA COM MUITO
PERIGO . MAIS UM PORMENOR E ... É DERRUBADO .



O ÁRBITRO ASSINALA
PENALTY .



ESTA ERVA PARECE QUE
ESTÁ MUITO PISADA .



NO PÚBLICO, O DELÍRIO
RENASCE QUANDO O
ÁRBITRO COLOCA O
CUBO NA MARCA DE
GRANDE PENALIDADE.

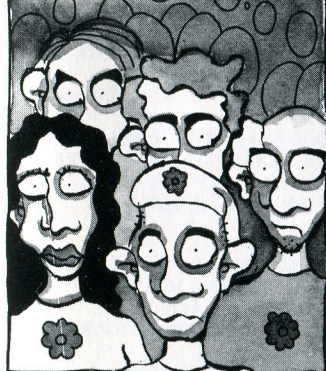


ENTRETANTO, NO ATLÉTICO
DAS FLORES É ELEITO O
EXECUTOR DO PENALTY.

MAS ... HIPS ...
EU ? ... HIPS ...



A EXPECTATIVA
AUMENTA.



SALICILATO FALHA.



NUM ESTADO ALTAMENTE
EMBRIAGADO, SALICILATO,
PELO MENOS, VAI TENTAR
ACERTAR NO CUBO.

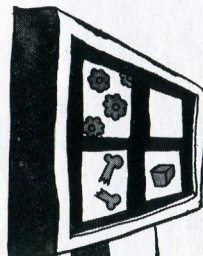
EPÁ, TANTOS CUBOS ?!
HIPS ... HIPS ...



O JOGO ACABA.



E O CLUBE DO DESPORTIVO
QUEBRA OSSOS É O
CAMPEÃO DE FUTCUBE.



ASSIM, JUBILOSOS, OS JOGADORES DO DESPORTIVO QUEBRA OSSOS FESTEJAM O DOCE SABOR DA VITÓRIA, CONTRARIANDO O ESTADO DE ESPÍRITO DOS JOGADORES DO ATLÉTICO DAS FLORES, QUE SUSTENTAM AMARGAMENTE A SENSACÃO PENOSA DA DERROTA.

NO ENTANTO, E PARA FINALIZAR, É DE SALIENTAR TRÊS FACTORES IMPORTANTES QUE CONTRIBUÍRAM PARA A VITÓRIA DO DESPORTIVO QUEBRA OSSOS.

EM PRIMEIRO, O AUTÊNTICO MASSACRE A QUE SE SUGEITARAM OS JOGADORES DO ATLÉTICO DAS FLORES.

EM SEGUNDO, A FACILIDADE COM QUE NIMESULINE MARCOU O GOLO, DEVIDO À FALTA DA PRESENÇA DO GUARDA-REDES CETILPIRÍDÍNIO DESDE O INÍCIO DO JOGO.

E FINALMENTE EM TERCEIRO, A VERDADEIRA, A ÚNICA, A PRINCIPAL ESTRELA DO JOGO:

A OVELHA, É CLARO!

TALVEZ ASSIM, ELA CONSIGA UM CONTRATO MILIONÁRIO E MUDE PARA UM CAMPO ONDE A RELVA, PELO MENOS, SEJA MELHOR DO QUE A RELVA DESTE CAMPO, QUE REALMENTE ESTAVA MUITO PISADA COMO SUSPEITAVA A OVELHA, FICANDO IRREMEDIAVELMENTE ENJOADA.

ACHO QUE VOU
VOMITAR.



No Próximo Número Paulo Patrício, numa adaptação de um conto de Will Self, mostra as consequências de tentar vencer o medo, enfrentando-o. É a história de Jim Harrison, que, ao enfrentar a sua acrofobia (medo de objectos pontiagudos), se transforma em *O Canapé Humano*.



Futcube

RICARDO AGFERR

